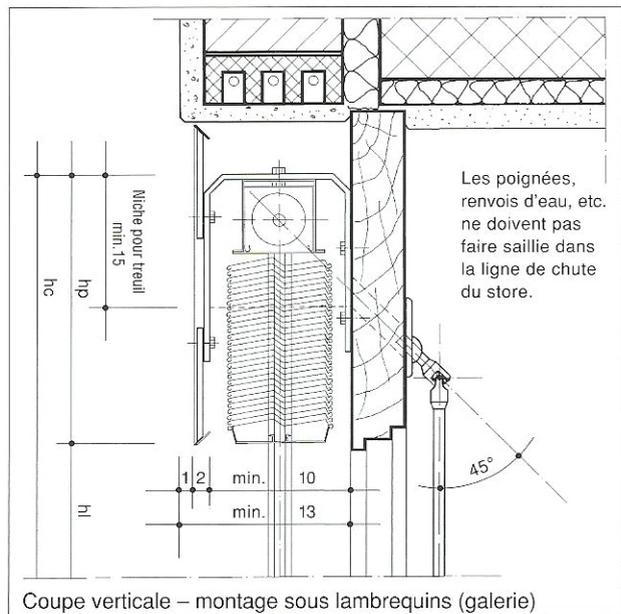
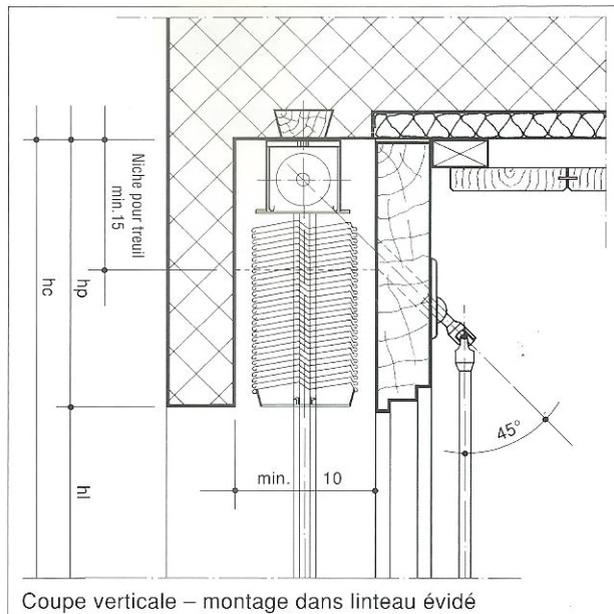


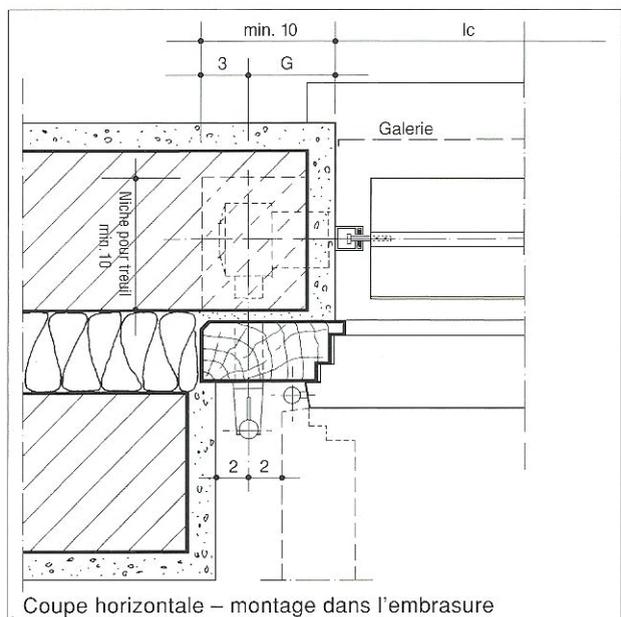
Stores à lamelles reliées en alu AV-70 et AV-710



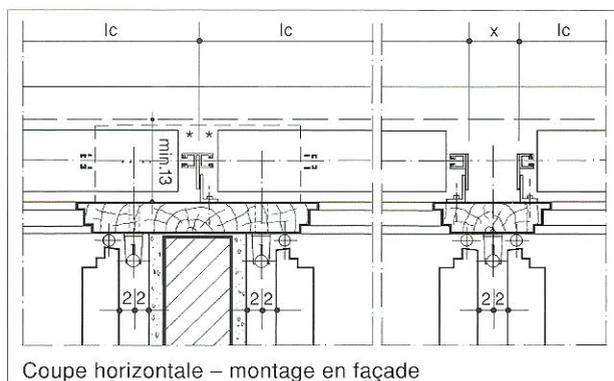
Coupe verticale – montage sous lambrequins (galerie)



Coupe verticale – montage dans linteau évidé



Coupe horizontale – montage dans l'embrasure



Coupe horizontale – montage en façade

hc = hauteur de la construction (hauteur du store)

hl = hauteur libre

hp = hauteur du paquet (avec galerie + 2 cm)

lc = largeur de la construction (largeur du store)

** = év. tasseau en bois uniquement jusqu'à 6 cm au-dessus du nu inférieur du linteau

Hauteur du paquet (hauteur du linteau)

Hauteur libre min. paquet

151 – 175 cm	22 cm
176 – 200 cm	23 cm
201 – 225 cm	25 cm
226 – 250 cm	27 cm
251 – 275 cm	29 cm
276 – 300 cm	30 cm
301 – 325 cm	32 cm
326 – 350 cm	34 cm
351 – 375 cm	36 cm
276 – 400 cm	38 cm
avec Galerie	+ 2 cm

(hauteurs du paquets plus petites sur demande)

Largeur de la construction

min. 40 cm	avec entraînement par manivelle articulée
min. 60 cm	avec moteur électrique ou mécanisme dans la zone des lamelles
max. 400 cm	à réduire pour des bâtiments élevés très exposés au vent

Hauteur de la construction

min. 50 cm
max. 400 cm

Surface de la construction

max. 8.0 m ²	pour stores individuels
max. 8.0 m ²	pour stores couplés avec entraînement par manivelle articulée
max. 24.0 m ²	pour stores couplés avec entraînement électrique

Installations couplées

Entraînement par manivelle articulée: Couplage de 4 stores au max., soit 2 à gauche et 2 à droite
 Entraînement électrique: Couplage de 5 stores au max., soit 2 à gauche et 2 à droite pour autant que l'entraînement soit placé au milieu

Entraînement électrique

220 V/50 Hz avec interrupteur de protection bimétallique, interrupteurs terminaux incorporés et interrupteur supérieur de sûreté de relevage intégré au canal porteur.

Ne connecter qu'un seul moteur sur un interrupteur. Pour connecter plusieurs moteurs sur un seul interrupteur, il convient d'avoir recours à des commandes électriques (prière de réclamer le schéma de commande).